

Jeu d'évasion (escape game)

*Découvrir le
programme de
sciences de gestion et
numérique en 1re
STMG*

Votre mission



Les clés USB de votre professeur.e contenant tous les cours de l'année ont été enfermées dans une boîte avec un cadenas à code.

Pour pouvoir ouvrir la boîte et récupérer une clé USB, vous devez résoudre des énigmes dans le but d'obtenir les chiffres du cadenas (à noter sur la dernière page).

Pour commencer, allez à cette adresse :

<https://link.infini.fr/egsdgn> + le numéro de l'équipe

Par exemple, pour l'équipe 4 l'adresse est <https://link.infini.fr/egsdgn4>

Merci pour votre aide !

Prénoms des coéquipiers :

Les énigmes

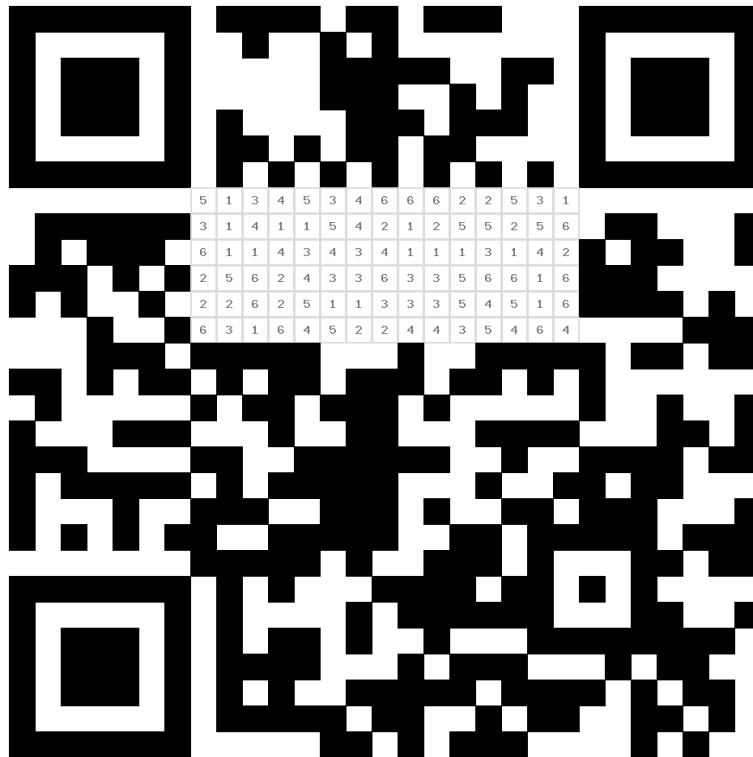
Thème 1 : De l'individu à l'acteur

Étape 1 : Retrouvez un mot en prenant la première lettre des 5 premières émotions et la dernière lettre de la sixième

Émotion 1 :	
Émotion 2 :	
Émotion 3 :	
Émotion 4 :	
Émotion 5 :	
Émotion 6 :	

Thème 2 : Numérique et intelligence collective

QrCode à colorier

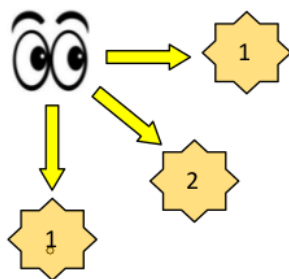


Thème 3 : Création de valeur et performance

Étape 2 : appliquer la formule

Écrivez le détail du calcul

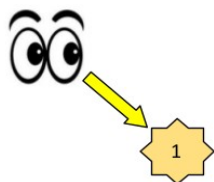
Étape 3 : trouvez dans la grille 4 mots importants pour la survie d'une entreprise.



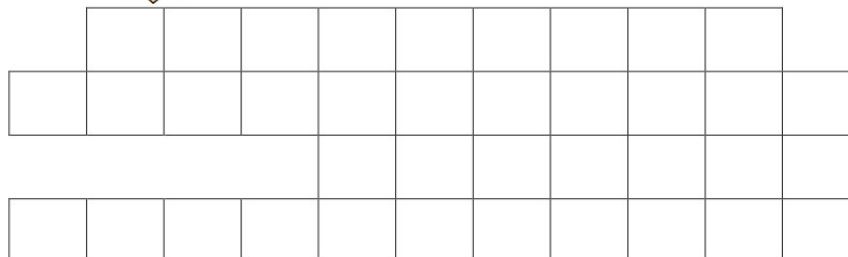
Trouvez dans la grille **4** mots importants pour la survie d'une entreprise.

O	P	Y	Z	A	A	Y	R	Z	L	A	W
T	E	V	A	L	U	A	T	I	O	N	I
G	R	D	T	W	L	C	O	T	G	A	W
E	F	L	E	Q	R	O	I	C	T	A	L
W	O	D	R	C	U	F	D	T	T	L	G
G	R	U	A	I	I	A	O	L	Z	I	Y
E	M	T	F	C	L	S	L	R	Y	Z	E
X	A	W	T	K	I	A	I	I	A	L	O
T	N	R	O	A	C	S	U	O	T	R	Q
I	C	O	F	E	R	I	Y	Y	N	E	U
H	E	G	D	I	L	C	L	T	K	S	V

Étape 4 : Compléter la grille vierge avec les 4 mots et trouver le mot qui se cache.



GRILLE VIERGE



Thème 4 : Temps et risque

Étape 1 : Titre du graphique

Écrivez le titre du graphique

Étape 2 : tableur en ligne

Écrivez le montant du chiffre d'affaires trouvé dans le tableur en ligne

Code du cadenas

Inscrivez les chiffres trouvés au fil des énigmes



Inscrivez la lettre de la clé USB

